UNIVERZA V LJUBLJANI  
FAKULTETA ZA RAČUNALNIŠTVO IN INFORMATIKO

Žiga Elsner, Primož Bajželj, Uroš Kastelic, Željko Plesac, Jan Varljen

**FORENZIČNA ANALIZA OPERACIJSKEGA SISTEMA LINUX**

Seminarska naloga

Mentor: prof. dr. Andrej Brodnik

Ljubljana, 2012

Contents

[Povzetek: 3](#_Toc325124014)

[Abstract: 3](#_Toc325124015)

[Uvod v forenzično analizo 4](#_Toc325124016)

[Priprava na analizo 5](#_Toc325124017)

[Forenzično preiskovanje diska 6](#_Toc325124018)

[Pridobivanje zbrisanih podatkov 7](#_Toc325124019)

[Skrivanje podatkov 9](#_Toc325124020)

[Časovni žigi (timestamps) v Linux sistemih 11](#_Toc325124021)

[Dnevniške datoteke v Linux 12](#_Toc325124022)

[Disk zaščiten z gesli in enkripcijo 12](#_Toc325124023)

[Primer raziskave diska 13](#_Toc325124024)

[Forenzična analiza omrežja 21](#_Toc325124025)

[Digitalni dokazi na TCP/IP plasteh 21](#_Toc325124026)

[Fizična/povezavna plast 22](#_Toc325124027)

[Omrežna in transportna plast 22](#_Toc325124028)

[Aplikacijska plast 24](#_Toc325124029)

[Preiskovanje spletnih brskalnikov v operacijskem sistemu Linux 25](#_Toc325124030)

[Preiskovanje spletnega brskalnika Firefox 25](#_Toc325124031)

[Preiskovanje spletnega brskalnika Google Chrome 27](#_Toc325124032)

[Povzetek brskalnikov 29](#_Toc325124033)

[Zaključek 30](#_Toc325124034)

[Viri in reference: 31](#_Toc325124035)

# Povzetek:

Težko bi si pred 15 leti in več zamislili, da bodo računalniki nekoč osrednji cilj forenzične preiskave. V drugem desetletju 21. stoletja, ko pa je človek postal zelo odvisen od računalnikov se to zdi kot nekaj nujno potrebnega. V tem članku bo opisanih nekaj osnovnih principov analize računalniške forenzike z operacijskim sistemom linux.

Ključne besede: forenzična analiza, preiskava diskov, preiskava omrežij, preiskava brskalnikov

# Abstract:

About 15 years ago it would be hard to imagine that computers might be the main focus of criminal investigation. However, now in second decade of 21st century this seems to be necessary as we have become quite dependent on computers. In this article few basic principles of computer forensics analysis with linux operating system are going to be presented.

Key words: forensic analysis, disc investigation, network investigation, browsers investigation

# Uvod v forenzično analizo

Znanost forenzične analize je strokovno orientirana za zbiranje in analizo dokazov. Tehnologija, ki se pri tem uporablja pa obsega računalnike ter programsko opremo. Kraj zločina obsega računalnik, omrežje ter naprave na katere je priklopljen.

Delo forenzičnega preiskovalca, je da kar najbolje zbere in preiskuje izvore dokazov kot so diski, zgodovine dnevnikov, prenosne medije in drugih. Pri tem je zelo pomembno, da se ohrani čimveč podatkov v originalni obliki ter, da se kar najbolje obnovi dogodke, ki so se pojavili ob določenem kaznivem dejanju.

Vsako dejanje, ki se zgodi je lahko drugačno in v enem primeru lahko obsega zgolj posamezen računalnik medtem, ko v drugem lahko obsega cele računalniške sisteme z ogromno količino podatkov, ki jih spremlja zakompliciran obseg dogodkov.

Preiskovanje se lahko v začetku velikokrat izkaže kot iskanje igle v senu, saj je lahko veliko stvari skritih. Prav tako velja, da ne obstaja nek recept, ki korak za korakom pove kaj je potrebno narediti, ampak se je situaciji potrebno sprotno prilagajati.

Pomembno je, da pri vsaki preiskavi skrbno popisujemo vsak korak naše preiskave - na kakšen način smo pridobili dokaze ter katere programe in tehnike smo pri tem uporabili. To je pomembno, da lahko tretja oseba ponovi celotni postopek še enkrat in pridobi enake rezultate. Prav tako nam to lahko v kasnejšem obdobju pomaga, da se spomnimo ter postopek, če je le to potrebno, zagovarjamo na sodišču. Poleg tega pa nam lahko te zapiski pomagajo ob podobnih primerih, kar lahko znatno zmanjša stroške preiskave primera in sojenja prihodnjega računalniškega kaznivega dejanja.

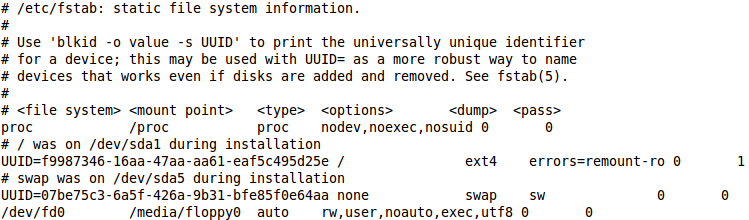
Za forenzično analizo je pomembno, da si za to pripravimo temu namenjen računalniški sistem s katerim bomo čimbolj učinkovito prišli do želenih rezultatov. Le ta naj bi med drugim omogočal analizo diskov, preiskovanje omrežij, brskalnikov, zgodovine in drugo. Primer takega sistema bi lahko bil sestavljen iz sledečih komponent:

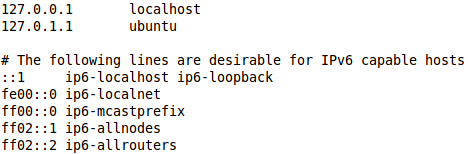
* računalnik s hitrim procesorjem,
* matično ploščo z vsaj tremi IDE kontrolerji za trde diske, cd in dvd enote,
* podporo za prenosne medije kot so npr. USB ključki,
* vsaj dva velika trda diska, katera imata dovolj prostora za operacijski sistem, forenzična orodja ter za kopiranje particij ter izbrisanih datotek iz dokaznega računalnika,
* SCSI kartico, ki omogoča priključitev diskov, magnetnih trakov, skenerjev, printerjev,
* magnetne trakove, ki omogočajo shranjevanje velikih particij,
* sistem mora imeti celotno podporo za omrežje na katerem pa ni zagnana nobena omrežna storitev razen SSH (ki se uporablja za prenos datotek in zavarovan oddaljen mrežni dostop),
* operacijski sistem linux, kjer je ena boljših izbir Red Hat Linux - Shrike (linux izberemo, ker ima precej boljšo podporo glede na druge operacijske sisteme).

Zelo priročen je seveda tudi prenosni računalnik, ki omogoča, da "forenzični laboratorij" prinesemo kar na mesto zločina.

# Priprava na analizo

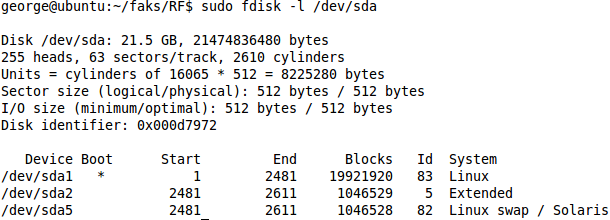
Pred začetkom analize sistema je potrebno slediti istim osnovnim korakom za pripravo sistema:

* V nekaterih primerih je pred razstavljanjem in premikanjem računalniški sistem potrebno slikati. To je v nekaterih primerih potrebno že v osnovi, zaradi slik kraja zločina. Dodatno pa je to potrebno zaradi dokumentiranja komponent sistema, kar nam kasneje omogoča vrnitev sistema v prvotno stanje.
* Potrebno je pisati dnevnik preiskave v katerega se čimbolj podrobno zapisuje celoten potek dela. Le ta vključuje datum začetka preiskave ter začetek in konec določene aktivnosti. Iz varnostnih razlogov je zelo pomembno tudi beleženje morebitnih prekinitev med aktivnostmi.  
  Tak pristop služi sprotnemu ustvarjanju poročila, ki je bolj konsistentno in detajlno kot, če bi ga spisali na koncu. Taki podrobni zapiski bodo občutno boljše pripomogli k predstavi celotnega zločina, kot pa samo velika količina dokazov, ki se naberejo že pri najmanjših računalniških zločinih.
* Preden zaključimo sistem je priporočljivo zbrati osnovne informacije o disk. Pod to spada zgradba datotečnega sistema (*/etc/fstab*), katerega prikaz lahko vidimo na sliki 1, ime gostitelja in IP naslove iz (*/etc/hosts*), ki so prikazani na sliki 2, naprave (*/var/log/dmesg*) in sistemska sporočila (*/var/log/syslog*). To lahko najlažje naredimo s tar arhivom kot je prikazano na sliki 3.  
    
  

Slika 1: Prikaz vsebine datoteke /etc/fstab  
  


Slika 2: Prikaz vsebine datoteke /etc/hosts  
  


Slika 3: Prikaz ukaza za varnostno kopiranje pomembnih datotek

* V kolikor je možno je nujno potrebno narediti kopijo celotnega diska ter delati na kopiji in ne na originalu! Če delamo na originalu obstaja velika možnost, da že zaradi majhne napake uničimo ali poškodujemo dokazno gradivo. Original moramo hraniti na varnem mestu, kjer ga ni možno uničiti ali spremeniti.
* Ob začetku je potrebno priklopiti disk na prosta IDE vrata in zagnati sistem. Ob tem moramo biti zelo previdni, da ne poškodujemo diska. Če nimamo prostih IDE vmesnikov potem izklopimo CD-ROM enoto iz IDE vmesnika in nanj priključimo ta disk. V BIOSu je morda ob tem potrebno tudi preklopiti avtomatsko detekcijo tipa diska.
* Zatem moramo identificirati particije na disku z uporabo ukaza **fdisk**. Pri tem ukaza ne smemo uporabljati v interaktivnem načinu, saj s tem lahko spremenimo particijsko tabelo. Prikaz uporabe ukaza oz. identifikacijo particij lahko vidmo na sliki 4. Pri tem lahko opazimo lastnosti diska ter npr. predvidevamo, kje se nahaja linux sistem.  
  

Slika 4: Prikaz particijske tabele

* Zaradi varnostnih razlogov moramo generirati MD5 vsoto vsake particije, dobiti bitno sliko diska in jo preveriti s prej dobljenimi vsotami (uporaba **mt** in **dd** orodja). Če se vsote ne ujemajo pomeni, da se je lahko pokvaril le en bit, kar se lahko pojavi npr. zaradi slabih sektorjev ali napake pri samem kopiranju.
* Zatem je potrebno pripeti particijo za katero menimo, da je sistemska particija, ki pa je ne smemo spreminjati. Particijo pripnemo z ukazom **mount -r /dev/sda /mnt** in pri tem uporabimo samo bralni način. Iz pripete particije izpišemo vse datoteke z ukazom **ls -lat /mnt**, kjer nato lahko tudi ugotovimo ali gre res za sistemsko particijo. Z pregledom */mnt/etc/passwd* si lahko izpišemo uporabniške račune, ki so bili ustvarjeni do sedaj. Pri tem moramo biti pozorni na sumljiva imena. Te zapise si shranimo zato, da se kadarkoli kasneje lahko vrnemo nazaj in začnemo preverjati sledi določenega uporabnika. Iz teh zapisov lahko naredimo različne predpostavke o znanju vsiljivca ali lastnika računalnika ter pri tem pazimo, saj so lahko bili le ti tudi načrtno uporabljeni kot diverzija za pravo zlorabo.
* Poskušati moramo zgraditi pomembne dogodke jih povezati z določenimi aktivnostmi ter slediti do njihovega izvora. Po možnosti poskušamo tudi ponoviti napadalčeve korake in s tem odkriti njegov pravi namen ter ugotoviti s katerimi orodji in sistemi je izvedel napad.

Od tu naprej pa se lahko začne forenzična analiza preiskave sistema z standardnimi UNIX orodji.

# Forenzično preiskovanje diska

Ko smo prejeli disk v roke (ali sliko diska) ga lahko začnemo forenzično preiskovati. Prvi korak je priklopitev diska v načinu samo za branje. To naredimo z ukazom

mount –r *medij direktorij*

Zastavica –r pomeni da priklopimo disk v *read-only* načinu (lahko uporabimo tudi –o ro), *medij* je absolutna pot do diska katerega smo priklopili, *direktorij* je mesto na katerega bomo priklopili disk. Za primer – če nam se korenski datotečni sistem nahaja v /dev/hdd2 in ga želimo priklopit na /mnt, potem ukaz izgleda:

mount –r /dev/hdd2 /mnt

Za nadaljnje delo je dobro podrobno poznavanje Linux operacijskega sistema in njegovimi posebnostmi.

## Pridobivanje zbrisanih podatkov

V okolju Linux ne obstaja *file slack* – ko se naredi nova datoteka se preostali del sektorja napolni z ničlami in se ta prostor označi kot *nealociran*. Eden od načinov, kako lahko pridemo do zbrisanih podatkov je da poiščemo vse zbrisane *inode* in z njimi pridobimo izgubljene podatke.

examiner1% ils -f linux-ext2 /e1/case2/ext2-bitstream.dd | more

class|host|device|start\_time

ils|case|ext2-bitstream.dd|1054082181

st\_ino|st\_alloc|st\_uid|st\_gid|st\_mtime|st\_atime|st\_ctime|st\_dtime|st\_mode|st\_nli

nk|st\_size|st\_block0|st\_block1

1|a|0|0|973385730|973385730|973385730|0|0|0|0|0|0

24|f|500|500|973695537|973695537|973695537|973695537|40700|0|0|308|0

25|f|500|500|954365144|973695521|973695537|973695537|100600|0|28587|309|310

26|f|500|500|954365144|973695521|973695537|973695537|100600|0|340|338|0

2049|f|500|500|973695537|973695537|973695537|973695537|40700|0|0|8489|0

2050|f|500|500|953943572|973695536|973695537|973695537|100600|0|4178|8490|8491

2051|f|500|500|960098764|973695521|973695537|973695537|100600|0|52345|8495|8496

2052|f|500|500|953943572|973695537|973695537|973695537|100600|0|4860|8548|8549

2053|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|28961|8553|8554

**2054|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|87647|8583|8584**

2055|f|500|500|961959437|973695521|973695537|973695537|100600|0|30799|8670|8671

2056|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|50176|8702|8703

2057|f|500|500|953943572|973695537|973695537|973695537|100600|0|21700|8752|8753

2058|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|22865|8775|8776

2059|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|14584|8799|8800

2060|f|500|500|953943572|973695521|973695537|973695537|100600|0|12276|8815|8816

2061|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|10840|8827|8828

2062|f|500|500|959130680|973695521|973695537|973695537|100600|0|26027|8838|8839

Ko pridemo do številke *inode*, lahko pridemo do podatkov na katere kaže *inode* z ukazom **icat**.

examiner1% **icat -f linux-ext2 ext2-bitstream.dd 2054**

/\*

dcc.c –– handles:

activity on a dcc socket

disconnect on a dcc socket

...and that's it! (but it's a LOT)

dprintf'ized, 27oct95

\*/

/\*

This file is part of the eggdrop source code

copyright (c) 1997 Robey Pointer

and is distributed according to the GNU general public license.

For full details, read the top of 'main.c' or the file called

COPYING that was distributed with this code.

\*/

#if HAVE\_CONFIG\_H

#include <config.h>

Tukaj lahko pride do problemov, ker Linux pri brisanju podatkov odstranjuje referenco z *inode* na sektorje na katerih so zapisani podatki. Obstaja še eden pogosto uporabljen način pridobivanja zbrisanih podatkov – preverijo se direktoriji in iščejo se zbrisani vnosi, če obstajajo. Obstajajo številna forenzična orodja za pridobivanje zbrisanih podatkov, katera uporabljajo eden od dveh opisanih načinov, ali uporabljajo oboje (Sleuth Kit, The Linux disk editor, debugfs, The SMART tool, The Autopsy Forensic Browser…). Še eden od načinov pridobivanja zbrisanih podatkov je z uporabo *file carvinga*. *File carving* je postopek pridobivanja zbrisanih podatkov uporabljajoč razredne karakteristike. Ukazi **scalpel** in **foremost** se najbolj pogosto uporabljajo za *file carving* – sprehajamo se čez *bitstream* kopijo diska in pregledujemo glave in noge datotek, in iščemo razredne karakteristike. Za primer, če se glava datoteke začne z D0 CF, potem smo našli skrito (izbrisano) .doc datoteko in preberemo vse podatke do EOF znaka.

Primer *file carvinga*:

examiner1% **foremost –o carved-foremost –v floppycopy.dd**

foremost version 0.62

Written by Kris Kendall and Jesse Kornblum.

Using output directory: /e1/carved-foremost

Verbose mode on

Using configuration file: foremost.conf

Opening /e1/linuxpractical.dd.

Total file size is 1474560 bytes

/e1/case2/floppycopy.dd: 100.0% done (1.4 MB read)

A doc was found at: 17408

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000000.doc -- Success

A doc was found at: 37888

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000001.doc -- Success

A jpg was found at: 76800

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000002.jpg -- Success

A jpg was found at: 77230

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000003.jpg -- Success

A jpg was found at: 543232

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000004.jpg -- Success

A gif was found at: 990208

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000005.gif -- Success

A jpg was found at: 1308160

Wrote file /e1/case2/carved-foremost/00000006.jpg -- Success

Foremost is done.

Linux operacijski sistem ima eno zelo koristno lastnost – Linux uporablja grupe blokov za shranjevanje podatkov in podatki na ta način ustvarjajo gruče (*clusters*) na disku. Za primer, če sumimo da je zlikovec zbrisal eno dnevniško datoteko z diska, lahko preberemo celoten blok z diska na katerega je shranjena vsebina /var/log in poiščemo vse zbrisane datoteke.

## Skrivanje podatkov

Prikazali bomo par načinov skrivanja podatkov – dva preprosta z manipulacijo imen datotek, skrivanje v *file slack*, steganografijo in z alternativnim tokom podatkov.

Najpreprostejši način skrivanja je preimenovanje končnice datoteke, npr. datoteko *child.gif* preimenujemo v *child.doc* . Ta način je tudi najlažje odkriti, ker lahko pogledamo glavo datoteke. Vsak format datoteke se začne z drugo vrednostjo. V tabeli so prikazani začetki glav za 3 priljubljene formate:



Če pogledamo glavo *child.txt* in vidimo da se začne z 47 49 46, potem datoteka ni tekstovna, ampak je datoteka slikovna, z končnico *.gif*. Drugi način je tudi enostaven – če na konec imena datoteke dodamo ~ (tilda), Linux označi datoteko kot *backup* in jo zaradi tega skrije. Če pa preimenujemo datoteko na način da se začne z . (pika), potem Linux prepozna datoteko kot skrito in jo ne prikaže. Oba načina se da odkriti, če uporabljamo izpis s skriti datotekami.

Tretji način skrivanja je skrivanje podatkov v *file slack*. *File slack* je prostor med koncem datoteke in koncem sektorja, npr. če imamo sektor velikosti1024 bajtov in datoteko velikosti 1010 bajtov, potem imamo *file slack* velikosti 14 bajtov v katerega lahko skrijemo podatke. Podatki se lahko skrijejo z ukazom *bmap* in zastavico *slack*. Za primer bomo v *file slack* skrili informacijo *»cybercriminal«:*

[root@tortilla slack]# bmap --slack file1.txt

getting from block 139522

file size was: 10

slack size: 1014

block size: 1024

cybercriminal

Skrivanje podatkov v *file slack* se redko uporablja zaradi dveh razlogov:

* v *file slack* lahko skrijemo podatke majhne velikosti
* če spremenimo velikost datoteke, katera se nahaja v sektorju (dodamo znake), lahko povozimo skrite podatke v *file slacku*.

Četrti način skrivanja podatkov je steganografija. Steganografija je znanost skrivanja podatkov v informacijo na način da do podatkov lahko pridejo le pošiljatelj in prejemnik informacije. Steganografija obstaja od antične zgodovine in se je razvijala v različnih oblikah (pisma, nevidna črnila...). Za digitalno forenziko je zanimava digitalna steganografija.

Digitalna steganografija uporablja skrivanje podatkov v že obstoječe datoteke. Obstajajo 3 metode:

* Metoda vstavljanja – sporočilo se vstavi v datoteko na način da ne vpliva na uporabo datoteke, npr. za EOF znakom.
* Metoda generiranja – generiramo novo datoteko glede na sporočilo katerega skrivamo.
* Metoda zamenjave – sporočilo vnesemo v datoteko tako, da prepišemo najmanj pomembne bite posameznih bajtov.

Metoda zamenjave se posebej uporablja pri digitalnih slikah. Razlog je precej enostaven – če se spremenijo najmanj pomembne informacije (biti) slike, človeško oko ne more zaznati sprememb. Obstajajo številna ogrodja za steganografijo, katera so sestavljena iz:

* podatkov katere želimo skriti,
* nosilca – datoteka v katero želimo skrit podatke, npr. digitalna slika v .png formatu (nosilec moramo izbrati na način tako, da so spremenjeni nosilec s skriti podatki in originalni nosilec dokaj podobni),
* verige – podatki so lahko skriti v nosilcu na različnih mestih,
* enkripcijski in dekripcijski algoritem.

Najbolj poznano prosto dostopno orodje za steganografijo je *OpenPuff*, ki omogoča skrivanje podatkov v slike, avdio in video zapise. Za skrivanje uporablja več enkripcijskih algoritmov – *CSPRNG*, *hash enkripcijo* in drugo. Za primer steganografije so priložene dve slike – v orginalno sliko na levi je bila podtaknjena slika na desni (maček).

Peti način skrivanja podatkov je uporaba alternativnega toka podatkov (*alternative data stream – ADS*). *ADS* je funkcija NTFS datotečnega sistema, katera je razvita, da bi datotečni sistem bil kompatibilen z *Machintosh* računalniki. Ampak obstajajo virusi in trojanci, kateri izkoriščajo *ADS* za dodajanje ene datoteke v drugo datoteko, na način, da ni vidna uporabnikom. Obstajajo številna forenzična orodja, ki znajo zaznati podatke v *ADS*.

Najbolj siguren način skrivanja podatkov je uporaba močnih enkripcijskih algoritmov. Tudi če vemo da obstaja datoteka in kje se nahaja, kljub temu ne moremo priti do vsebine datoteke, če ne poznamo ključa za dekriptiranje.

## Časovni žigi (timestamps) v Linux sistemih

Pri forenzični preiskavi diska so nam časovni žigi zelo pomembni, ker iz njih lahko dobimo veliko informacij o podatkih zapisanih na disku. V spodnji tabeli so opisani načini spremembe časovnih žigov pri manipulaciji podatkov na disku:



V Linux sistemih obstajajo 2 vrsti časov: *ctime* in *mtime*. *Ctime* je časovni žig, kateri se spreminja, če se delajo akcije z datoteko (npr. kopiranje datoteke), *mtime* je časovni žig, kateri se spreminja, če se spreminja vsebina datoteke. Enkrat, ko se datoteka izbriše, se prekine povezava med datoteko in njenim *inodom*. Ker *inode* ni dostopen za pregled v datotečnem sistemu, nam podatek, kdaj je zbrisana datoteka, lahko ostane zapisan v *inodu*, dokler se *inode* znova ne uporabi. Ko se datoteka doda ali odstrani iz mape*, inode* spremeni časovni žig direktorija in čase zadnjega dostopa in izmenjave datoteke. Zaradi tega se spremeni *ctime* direktorija, če se izbriše kakšna datoteka znotraj direktorija. To je lahko zelo koristno pri preiskavi, saj lahko primerjamo *ctime* direktorija in vseh njemu pripadajočih datotek, ter vidimo ali je znotraj direktorija izbrisana kakšna datoteka.

## Dnevniške datoteke v Linux

V Linux operacijskih sistemih obstaja veliko število dnevniških datotek, katere beležijo podatke, ki nam olajšajo delo preiskovanja diska. Dnevniške datoteke se nahajajo v direktoriju */var/log*. Primeri dnevniških datotek:

*/var/log/message*: generalna sporočila in sporočila povezana z sistemom

*/var/log/auth.log*: avtentikacija

*/var/log/kern.log*: jedro

*/var/log/cron.log*: Cron

*/var/log/maillog*: poštni strežnik

*/var/log/qmail/* : Qmail

*/var/log/httpd/*: Apache strežnik in sporočila o napakami

*/var/log/boot.log* : *System boot* sporočila

*/var/log/mysqld.log*: *MySQL server* sporočila

*/var/log/secure*: avtentikacija

*/var/log/utmp* ali */var/log/wtmp*: *login* sporočila

Dnevniške datoteke lahko imajo tudi aplikacije in se ponavadi nahajajo na mestu, kjer je shranjena aplikaciji. Dnevniške datoteke so bogat vir informacij, ampak moramo z njimi delat pazljivo, zaradi tega, ker se informacije v dnevniških datotekah lahko ponaredijo.

## Disk zaščiten z gesli in enkripcijo

Podatki na disku so lahko zaščiteni z gesli ali z enkripcijo. V Linuxu obstaja ukaz **crpyt**, ki dela enostavno enkripcijo.

% crypt -key 'guessme' < plaintext> ciphertext

Klasične distribucije Linuxa so za enkripcijo uporabljale *DES* enkripcijski algoritem, ki se danes obravnava kot šibek enkripcijski algoritem, katerega je zelo lahko dekriptirat uporabljajoč *brute-force* napad. Novejše distribucije Linuxa uporabljajo močne enkripcijske algoritme, kot *MD5* (po najnovejših raziskavah se tudi *MD5* smatra kot šibek), *Blowfish*, *SHA-256* ali *SHA-512*.

Pogosto se originalni tekst samo zbriše z diska, in z uporabo že opisanih metod lahko pridemo do besedila tudi brez dekriptiranja. Za dekripcijo lahko tudi poskusimo uganiti skriti ključ, saj se za ključ pogosto uporabi beseda, ki je zelo enostavna. Če lastnik diska nima velikega tehničnega znanja, potem sigurno obstaja nekje zapisani ključ. Pogosto se za skrite ključe in gesla tudi uporabljajo besede, ki imajo za lastnika nekakšen pomen. Številni hekerji danes uporabljajo tudi metode socialnega inženiringa na lastnikih diskov, da bi prišli do gesel.

Po nekaterih raziskavah, je še vedno več kot 40% vseh gesel na svetu, lahko uganljivih. Primeri takih gesel: *password*, *12345678*, *qwerty* in drugo.

Po zakoniku Republike Slovenije je lastnik diska dolžan preiskovalcem dati vsa gesla in skrite ključe, v nasprotnem primeru se ga lahko kaznuje.

Na internetu obstaja veliko število orodji za razbijanje enkripcije, najbolj poznana sta *Crack* in *Jack the Ripper*.

## Primer raziskave diska

Forenzično preiskavo diska bomo prikazali na realnem primeru. Ko smo priklopili disk, lahko izpišemo vse direktorije na disku z ukazom **ls**

# ls -lat /mnt

total 73

drwxr-x--- 17 root root 1024 May 1 09:01 root

drwxrwxrwt 6 root root 1024 May 1 04:03 tmp

drwxr-xr-x 8 root root 34816 Apr 30 04:02 dev

drwxr-xr-x 34 root root 3072 Apr 29 14:17 etc

drwxr-xr-x 2 root root 2048 Apr 26 16:52 bin

drwxr-xr-x 2 root root 1024 Apr 26 11:12 boot

drwxr-xr-x 3 root root 3072 Apr 21 04:01 sbin

drwxr-xr-x 4 root root 3072 Apr 21 03:56 lib

drwxrwxr-x 2 root root 1024 Mar 3 13:27 cdrom

drwxr-xr-x 2 root root 1024 Oct 9 1999 home

drwxr-xr-x 2 root root 12288 Oct 9 1999 lost+found

drwxr-xr-x 4 root root 1024 Oct 9 1998 mnt

drwxr-xr-x 2 root root 1024 Oct 9 1999 proc

drwxr-xr-x 20 root root 1024 Aug 2 1998 usr

drwxr-xr-x 18 root root 1024 Aug 2 1998 var

Če preverimo imena direktorijev – *root, tmp, dev, etc, bin*..., lahko pridemo do zaključka, da je disk katerega preiskujemo zares korenski datotečni sistem. V */etc/fstab* so vse particije našega datotečnega sistema.

# less /mnt/etc/fstab

. . .

/dev/hda1 /dosc msdos defaults 0 0

/dev/hda2 / ext2 defaults 1 1

/dev/hda4 /home ext2 defaults 1 2

/dev/hda3 swap swap defaults 0 0

/dev/cdrom /cdrom iso9660 noauto,user,ro 0 0

/dev/fd0 /floppy ext2 noauto,user,rw 0 0

none /proc proc defaults 0 0

none /dev/pts devpts mode=0622 0 0

Lotimo se preiskave diska. Najprej preverimo, kaj je zapisano v */etc/passwd* v katerem so zapisani uporabniški računi. Tukaj so lahko tudi zapisani računi, katere je ustvaril zlikovec.

# less /mnt/etc/passwd

. . .

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/bin:

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:

adm:x:3:4:adm:/var/adm:

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

shutdown:x:6:0:shutdown:/sbin:/sbin/shutdown

z:x:0:0::/:/bin/bash

halt:x:7:0:halt:/sbin:/sbin/halt

mail:x:8:12:mail:/var/spool/mail:

news:x:9:13:news:/var/spool/news:

uucp:x:10:14:uucp:/var/spool/uucp:

operator:x:11:0:operator:/root:

r00t:x:598:500:::/bin/bash

games:x:12:100:games:/usr/games:

y:x:900:100::/tmp:/bin/bash

gopher:x:13:30:gopher:/usr/lib/gopher-data:

ftp:x:14:50:FTP User:/home/ftp:

nobody:x:99:99:Nobody:/:

gdm:x:42:42::/home/gdm:/bin/bash

xfs:x:100:233:X Font Server:/etc/X11/fs:/bin/false

user1:x:500:500:User 1:/home/user1:/bin/tcsh

user2:x:501:501:User 2:/home/user2:/bin/tcsh

user3:x:502:502:User 3:/home/user3:/bin/tcsh

named:x:25:25:Named:/var/named:/bin/false

Preverimo, kateri računi nam izgledajo zelo sumljivi, kot *r00t* (sumljivo ime), *y* (domači imenik mu je */tmp*), *named* (zadnji račun) in x (uid=0 in gid=0, isto kot korenski uporabnik!).

Vzemimo za primer *y* in gremo pogledat kaj je v */tmp* direktoriju.

# ls -lat /mnt/tmp

total 156

drwxrwxrwt 6 root root 1024 May 1 04:03 .

-r--r--r-- 1 root gdm 11 Apr 29 14:17 .X0-lock

drwxrwxrwt 2 root gdm 1024 Apr 29 14:17 .X11-unix

drwxrwxrwt 2 xfs xfs 1024 Apr 29 14:17 .font-unix

drwxr-xr-x 25 y root 1024 Apr 28 23:47 ..

drwx------ 2 user1 user1 1024 Apr 26 17:36 kfm-cache-500

-rw-rw-r-- 1 user1 user1 12288 Apr 26 16:37 psdevtab

drwxrwxrwt 2 root root 1024 Apr 21 11:12 .ICE-unix

-rwx------ 1 root root 138520 Apr 20 20:15 .fileMFpmnk

Zadnja datoteka ima zelo čudno ime in je izvršljiva. Z ukazom **string** preverimo, kaj je zapisano v datoteki.

# strings - /mnt/tmp/.fileMFpmnk

/lib/ld-linux.so.2

\_\_gmon\_start\_\_

libpam.so.0

\_DYNAMIC

\_GLOBAL\_OFFSET\_TABLE\_

pam\_set\_item

free

\_\_ctype\_tolower

malloc

strcmp

pam\_end

pam\_start

. . .

File

Compressed

Block

Stream

[nowhere yet]

ftpd

:aAvdlLiop:P:qQr:sSt:T:u:wWX

bad value for -u

option -%c requires an argument

unknown option -%c ignored

. . .

VirtualFTP Connect to: %s [%s]

banner

logfile

email

/var/log/xferlog

connection refused (server shut down) from %s

%s FTP server shut down -- please try again later.

lslong

/bin/ls -la

lsshort

lsplain

/bin/ls

greeting

full

terse

brief

%s FTP server (%s) ready.

%s FTP server ready.

FTP server ready.

. . .

FTP LOGIN REFUSED (already logged in as %s) FROM %s, %s

Already logged in.

/etc/ftphosts

FTP LOGIN REFUSED (name in %s) FROM %s, %s

anonymous

FTP LOGIN REFUSED (anonymous ftp denied on default server) FROM %s, %s

FTP LOGIN REFUSED (ftp in denied-uid) FROM %s, %s

/etc/ftpusers

Datoteka izgleda kot FTP strežnik, ki se ponavadi imenujejo ftpd ali .ftpd. Zaradi tega datoteko označimo kot sumljivo.

Potem je dobro preveriti nastavitvene datoteke v */dev* direktoriju, kjer se lahko nahajajo datoteke, katere je zlikovec pustil za sabo.

# cd /mnt/dev

# ls -lat | head -30

total 116

drwxr-xr-x 8 root root 34816 Apr 30 04:02 .

srw-rw-rw- 1 root root 0 Apr 30 04:02 log

crw------- 1 root root 4, 1 Apr 29 14:17 tty1

crw------- 1 root root 4, 2 Apr 29 14:17 tty2

crw------- 1 root root 4, 3 Apr 29 14:17 tty3

crw------- 1 root root 4, 4 Apr 29 14:17 tty4

crw------- 1 root root 4, 5 Apr 29 14:17 tty5

crw------- 1 root root 4, 6 Apr 29 14:17 tty6

srwxrwxrwx 1 root root 0 Apr 29 14:17 gpmctl

srw------- 1 root root 0 Apr 29 14:17 printer

crw-r--r-- 1 root root 1, 9 Apr 29 14:17 urandom

prw------- 1 root root 0 Apr 29 14:14 initctl

drwxr-xr-x 25 y root 1024 Apr 28 23:47 ..

crw-rw-rw- 1 root tty 3, 2 Apr 28 11:44 ttyp2

crw-rw-rw- 1 root tty 3, 0 Apr 28 11:43 ttyp0

crw-rw-rw- 1 root tty 3, 1 Apr 28 11:43 ttyp1

-rw-r--r-- 1 root root 18 Apr 27 22:58 ptyp

drwxr-xr-x 4 r00t root 1024 Apr 27 22:58 ...

crw-rw-rw- 1 root tty 3, 4 Apr 27 12:02 ttyp4

crw-rw-rw- 1 root tty 3, 3 Apr 27 11:56 ttyp3

crw------- 1 root root 5, 1 Apr 21 11:09 console

lrwxrwxrwx 1 root root 5 Apr 21 04:02 mouse -> psaux

drwxr-xr-x 2 root root 1024 Apr 20 15:21 rev0

-rw-r--r-- 1 root root 33 Apr 20 15:21 ptyr

lrwxrwxrwx 1 root root 9 Feb 28 02:23 isdnctrl -> isdnctrl0

lrwxrwxrwx 1 root root 5 Feb 28 02:23 nftape -> nrft0

lrwxrwxrwx 1 root root 3 Feb 28 02:23 fb -> fb0

lrwxrwxrwx 1 root root 15 Feb 28 02:23 fd -> ../proc/self/fd

lrwxrwxrwx 1 root root 4 Feb 28 02:23 ftape -> rft0

Broken pipe

Sumljive so nam datoteke *ptyp* in *ptyr* (- kot prvi znak v opisu datoteke), direktorij *rev0* in skriti direktorij *.*.

Preverimo kaj se nahaja v *ptyp*:

# less ptyr

. . .

sp.pl

slice

ssynk4

rev0

bc1

snif

Datoteke, ki se nahajajo v *ptyp* so že poznane kot konfiguracijske datoteke za trojanske konje. Lahko preverimo, kje vse se uporabljajo datoteke:

# cd /mnt

# find . -ls | grep -f etc/ptyr

282058 1 drwxr-xr-x 2 root root 1024 Apr 20 15:21 ./dev/rev0

282059 1 -rw-r--r-- 1 root root 5 Apr 20 15:21 ./dev/rev0/sniff.pid

282061 20 -rw-r--r-- 1 root root 19654 Apr 20 20:23 ./dev/rev0/tcp.log

164753 9 -rwxr-xr-x 1 1080 users 9106 Sep 20 1999 ./dev/rev0/slice

164754 8 -rwxr-xr-x 1 1080 users 8174 Sep 20 1999 ./dev/rev0/smurf4

164755 8 -rwxr-xr-x 1 1080 users 7229 Sep 20 1999 ./dev/rev0/snif

164756 4 -rwxr-xr-x 1 1080 users 4060 Mar 5 1999 ./dev/rev0/sp.pl

164770 9 -rwxr-xr-x 1 root 1000 8268 Aug 10 1999 ./dev/.../blitznet/slice2

61907 2 -rwxr-xr-x 1 root root 2006 Mar 29 1999 ./usr/bin/sliceprint

255230 1 -rw-r--r-- 1 root root 900 Mar 21 1999 ./usr/include/python1.5/sliceobject.h

Nekatere od njih so sigurno legitimne sistemske datoteke, ampak nam je sumljivo zakaj se uporabljajo v */dev*, pa gremo en korak naprej in preverimo */dev*.

# cd /mnt/dev

# less ptyp

. . .

3 egg

3 egg

3 bnc

Obstaja trojanski konj, kateri skriva procese *egg* in *bnc* v izpisu ukaza **ps**. Preverimo kje se nahajajo izvršne datoteke z temi nazivi.

# cd /mnt/dev

# ls -lR ...

...:

total 2699

drwxr-sr-x 2 root 1000 1024 Aug 10 1999 blitznet

-rw-r--r-- 1 root root 30720 Apr 26 04:07 blitznet.tar

-rwxrw-r-- 1 r00t user1 22360 Apr 27 22:58 bnc

-rw-r--r-- 1 900 users 2693120 Apr 20 22:18 collision.tar

-rw-rw-r-- 1 r00t user1 976 Apr 27 22:58 example.conf

-rw-rw-r-- 1 user1 user1 5 Apr 28 20:35 pid.bnc

.../blitznet:

total 22

-rw-r--r-- 1 root 1000 3450 Aug 10 1999 README

-rw-r--r-- 1 root 1000 1333 Aug 10 1999 blitz.c

-rw-r--r-- 1 root 1000 3643 Aug 10 1999 blitzd.c

-rwxr-xr-x 1 root 1000 2258 Aug 10 1999 rush.tcl

-rwxr-xr-x 1 root 1000 8268 Aug 10 1999 slice2

Direktorij */dev/rev0* se nahaja v izpisu. Lahko ga preverimo.

# ls -lR rev0

rev0:

total 51

-rwxr-xr-x 1 1080 users 9106 Sep 20 1999 slice

-rwxr-xr-x 1 1080 users 8174 Sep 20 1999 smurf4

-rwxr-xr-x 1 1080 users 7229 Sep 20 1999 snif

-rw-r--r-- 1 root root 5 Apr 20 15:21 sniff.pid

-rwxr-xr-x 1 1080 users 4060 Mar 5 1999 sp.pl

-rw-r--r-- 1 root root 19654 Apr 20 20:23 tcp.log

# cd /mnt/usr/bin

# ls -lat | head

total 89379

drwxr-xr-x 6 root root 27648 Apr 21 04:01 .

-rwsr-xr-x 1 root root 20164 Apr 15 19:23 chx

lrwxrwxrwx 1 root root 8 Feb 28 02:28 netscape-navigator -> netscape

drwxrwxr-x 2 news news 1024 Feb 28 02:25 rnews.libexec

drwxrwxr-x 2 news news 1024 Feb 28 02:25 control

drwxrwxr-x 2 news news 1024 Feb 28 02:25 filter

lrwxrwxrwx 1 root root 4 Dec 30 13:06 elatex -> etex

lrwxrwxrwx 1 root root 5 Dec 30 13:06 lambda -> omega

lrwxrwxrwx 1 root root 3 Dec 30 13:06 latex -> tex

Broken pipe

# strings - chx

/lib/ld-linux.so.2

\_\_gmon\_start\_\_

libcrypt.so.1

libpam.so.0

. . .

/var/log/btmp

/usr/share/locale

util-linux

fh:p

login: -h for super-user only.

usage: login [-fp] [username]

/dev/tty

%s??

/dev/vcs

/dev/vcsa

login

login: PAM Failure, aborting: %s

Couldn't initialize PAM: %s

FAILED LOGIN %d FROM %s FOR %s, %s

Login incorrect

TOO MANY LOGIN TRIES (%d) FROM %s FOR %s, %s

FAILED LOGIN SESSION FROM %s FOR %s, %s

Login incorrect

.hushlogin

%s/%s

/var/run/utmp

/var/log/wtmp

/bin/sh

TERM

dumb

HOME

/usr/local/bin:/bin:/usr/bin

PATH

/sbin:/bin:/usr/sbin:/usr/bin

SHELL

/var/spool/mail

MAIL

LOGNAME

DIALUP AT %s BY %s

ROOT LOGIN ON %s FROM %s

ROOT LOGIN ON %s

LOGIN ON %s BY %s FROM %s

LOGIN ON %s BY %s

You have %smail.

new

login: failure forking: %s

setuid() failed

No directory %s!

Logging in with home = "/".

login: no memory for shell script.

exec

login: couldn't exec shell script: %s.

login: no shell: %s.

%s login:

login name much too long.

NAME too long

login names may not start with '-'.

too many bare linefeeds.

EXCESSIVE linefeeds

Login timed out after %d seconds

/etc/securetty

/etc/motd

/var/log/lastlog

Last login: %.\*s

from %.\*s

on %.\*s

LOGIN FAILURE FROM %s, %s

LOGIN FAILURE ON %s, %s

%d LOGIN FAILURES FROM %s, %s

%d LOGIN FAILURES ON %s, %s

. . .

Sporočila o napakah in referenca na *hushlogin* nam pove, da gre za trojanskega konja (verzija *login)*. Informacije o simbolih so vključene v prevedene objekte, če niso odstranjene. Preverimo:

# nm chx

chx: no symbols

Preverimo, kaj se nahaja v dinamičnih knjižnicah.

# ldd chx

libcrypt.so.1 => /lib/libcrypt.so.1 (0x40018000)

libpam.so.0 => /lib/libpam.so.0 (0x40045000)

libdl.so.2 => /lib/libdl.so.2 (0x4004d000)

libpam\_misc.so.0 => /lib/libpam\_misc.so.0 (0x40050000)

libc.so.6 => /lib/libc.so.6 (0x40054000)

/lib/ld-linux.so.2 => /lib/ld-linux.so.2 (0x40000000)

Zdaj vidimo, da se je uporabljal *crypt()* in *Pluggable Authentication Module (PAM)*, kar nedvomno nakazuje na trojanskega konja.

Na koncu raziskave še enkrat izračunamo *MD5 hash* kodo in primerjamo z originalno kodo, da zagotovimo nespremenjljivost podatkov. S tem smo zaključili preiskavo diska.

# Forenzična analiza omrežja

Do nedavnega je veljalo, da je bilo pri preiskavi potrebno preverjati zgolj računalnik in predvsem disk posameznika. V zadnjem času, ko pa je omrežje postalo svetovno razširjeno in velika večina ljudi uporablja e-maile, socialna omrežja, internetne trgovine, pretakanje preko spleta in druge omrežne storitve je pregledovanje postalo precej bolj prepleteno tudi z omrežjem. Forenzični preiskovalci se morajo tako naučiti še enega področja in poznati dodatna orodja. Med drugim morajo poznati standarde za internetne protokole, brskalnike, e-maile, prenos datotek kar jim je še dodatno oteženo zaradi hitro razvijajočega področja. Možno je celo, da preiskovalci sploh nimajo dostopa do posameznega računalnika s čimer celotna analiza poteka preko spleta oz. spletnih storitev in s pomočjo internetnih ponudnikov, kreditnih kartic, telefonskih pogovorov ter drugih.

Postopki preiskovanja trdega diska za digitalnimi dokazi so dobro definirani. Ko pa se srečamo z omrežjem pa lahko nastopijo nepričakovane ovire. Podatkov na omrežju je ogromno in so dinamični, kar nam onemogoča zajem celotnega stanja v določenem trenutku.  
V nasprotju z preiskovanjem enega računalnika preiskovalci ne morejo preprosto izklopiti celotnega interneta, saj morajo kljub preiskavi zagotavljati, čimbolj nemoteno delovanje omrežja. Poleg tega to tudi ne bi bilo smiselno, saj bi se ob izklopu izgubili vsi podatki. Naslednja težava je, da je na omrežju praktično nemogoče izolirati kraj zločina, saj kriminalec lahko napada iz večih mest hkrati.

Porazdelitev na večjih delih omrežja pa je lahko tudi pozitivno, saj je tako težko uničiti vse dokaze. Podjetja velikokrat delajo varnostne kopije, ki jih hranijo na različnih lokacijah, kar pomeni, da po vsej verjetnosti ne bodo uničili vseh podatkov.

UNIX sistemi so večinoma konfigurirani tako, da beležijo in hranijo uporabniške podatke za datoteke, e-maile in gesla za oddaljene dostope. Zato je pametno iskati sledi za oddaljene dostope na omrežju, ki lahko vodijo do dodatnih virov dokazov. Prvotnega pomena je, da se to naredi kar se da hitro še predno se sledi izgubijo.

UNIX sistemi v */etc/hosts* pogosto hranijo spisek povezav, ki pogosto komunicirajo med sabo. Za UNIX okolje so značilni lokalni in omrežni skupni diski, kateri so hranjeni v */etc/fstab*, saj so avtomatično pripeti ob zagonu. Podobna informacija se nahaja tudi v */etc/mtab* in */proc/mounts*, ki pa hranita tudi informacije o pripetih napravah preostalih posameznih uporabnikov. Poleg NFS se lahko s pomočjo Samba orodij dostopa tudi do drugih omrežnih virov na Windows okolju. UNIX računalnike lahko konfiguriramo tako, da sistemske podatke pošiljamo na oddaljen sistem s spremembo v datoteki */etc/rsyslog.conf*, */etc/syslog.conf*. To naredimo z dodajanjem vrstice *\*.\* @IP:PORT*. Podobno velja za tiskanje, kjer se hranijo informacije v datotetki */etc/printcap*.

Pri tem postopku je pomembno, da na oddaljene lokacije dostopamo fizično po standardnih postopkih in ne brez pravne podlage.

## Digitalni dokazi na TCP/IP plasteh

TCP/IP je skupni jezik vseh omrežij, osnova interneta in je poznan kot de facto standard. Je enostavnejši od OSI modela in med sabo združi nekatere plasti. Razdeljen je na 4 plasti:

* Aplikacijska plast med drugim vsebuje protokole telnet, ftp, http, smnp, smtp.
* Transportni plasti sta najpomembnejša protokola TCP in UDP.
* Mrežna plast ima protokole kot so internetni protokol (IP), ICMP in drugi.
* Fizični in povezavni plasti pa so glavni ARPANET, paketni radio in LAN.

Naloga fizične plasti je, da skrbi za fizični prenos podatkov. Mrežna plast skrbi za transparentno pošiljanje podatkov med mrežami. Dostava pri tem ni zagotovljena, niti vrstni red dostave. Povezava s povezavnim slojem je protokol ARP. Prenosna plast skrbi za povezavni in brezpovezavni način delovanja. TCP predstavlja tok podatkov med procesom na različnih računalnikih. Aplikacijska plast služi uporabi standardnih (npr. pošta, splet, IRC in drugo) in nestandardnih aplikacij. Te aplikacije uporabljajo storitve spodnjih plasti.

Dokaze sicer lahko dobimo iz več naprav kot so računalniki, usmerjevalniki in drugih.

### Fizična/povezavna plast

Fizična in povezavna plast nudi temelj za vse kar najdemo na omrežju.

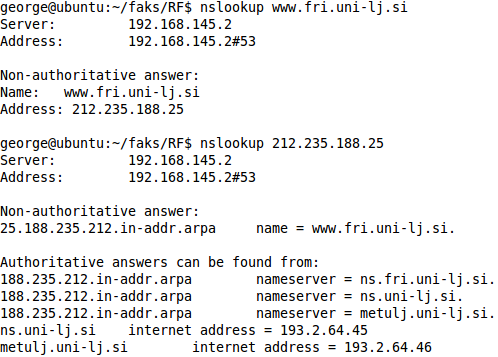
Najbolj pogost način za zbiranje dokazov na omrežju je t.i. prisluškovanje omrežju. Ta način zbiranja dokazov je primerljiv s tistim, ko naredimo kopijo trdega diska.

* Z orodjem **ifconfig** lahko skonfiguriramo omrežne naprave. Uporablja se predsem ob zagonu za nastavitev vmesnikov ter kasneje za preverjanje ali nastavljanje. Z ukazom **ifconfig -a** lahko preverimo stanje vseh naprav. S tem tudi vidimo IP in MAC naslove.
* Orodje **arp** se uporablja za nastavljanje oz. prikaz ARP tabele relacij med IP in MAC naslovi. Omogoča tudi brisanje oz. dodajanje zapisov. ARP oz. Address Resolution Protocol sicer služi preslikavi naslovov iz omrežne v povezavno plast.

Naslove računalnikov lahko dobimo tudi iz ARP tabel ali zgodovine DHCP na usmerjevalniku. DHCP med drugim hrani informacije o MAC naslovu, IP naslovu, času dodelitve in odvzema ter imenu računalnika.

### Omrežna in transportna plast

Vsak komunikacijski sistem potrebuje mehanizem naslavljanja. Pogosto, ni pa nujno je potreben tudi nek sistem preverjanja, da je sporočilo prišlo na cilj. Omrežna in transportna plast sta skupaj odgovorni za pravilno dostavljanje paketov. Veliko količino shranjenih informacij se pridobi prav iz teh dveh plasti, kar nam zelo služi v digitalnem preiskovanju. Pomembni na tej plasti so predvsem IP naslovi in z njimi povezana DNS imena, ki nam pomagajo določiti izvor zločina.

* Orodje **nslookup** nam omogoča pretvorbo med IP naslovom in DNS imenom, kar lahko vidimo na sliki 5.  
  

Slika 5: Prikaz uporabe orodja nslookup

* Z **dig** lahko poizvedujemo o pripadajočih DNS strežnikih. Občasno pri tem lahko dobimo tudi informacije o drugih računalnikih, ki uporabljajo DNS strežnik, a strežniki tega večinoma ne dopuščajo, saj napadalci lahko to s pridom izkoriščajo.
* Druge še zelo uporabno orodje je tudi **traceroute**, ki nam omogoča sledenje paketov po vozliščih, ki jih obišče paket, da doseže ciljni IP. To nam v digitalnem preiskovanju lahko pride zelo prav, saj večinoma poti ostajajo iste, kar nam omogoča, da naredimo dodatno preiskovanje na vozliščih ali DNS strežnikih, kjer se prav tako beležijo podatki o prenosih.
* Aplikacije za svojo delovanje uporabljajo določena vrata. Za preverjanje ali pa določena aplikacija deluje lahko uporabimo orodje **nmap**. To orodje nam dodatno omogoča tudi npr. odkrivanje operacijskega sistema ali verzij programov, ki so lahko povezani tudi z določenimi varnostnimi luknjami. V začetku nam lahko zelo dobro služi za odkrivanje karakterističnih značilnosti v omrežju.
* Orodje **netstat** nam lahko izpiše aktivne povezave našega računalnika, kar nam ob pomoči orodja **nmap** lahko služi kot določanje aktivnih aplikacij kot je npr. VNC ali skupni vir z drugim računalnikom. Na ta način lahko pridemo do dodatnih virov informacij, ki jih je potrebno raziskati.

### Aplikacijska plast

* Pri preiskovanju na omrežjih je lahko velika količina podatkov nerelevantnih za določen primer. V tem primeru je pametno dobiti zgolj podatke, ki nas zanimajo, kjer si pomagamo npr. z filtriranjem glede na čas, IP naslov, neuspešne poskuse prijave ali glede na obravnavan primer primerne kriterije. Primer lahko vidimo na sliki 7, ki uporablja nativno orodje linuxa **tcpdump** oz. sliki 8, ki uporablja orodje **tshark**.
* Za oddaljen dostop je najstarejše orodje **telnet**, ki deluje preko TCP protokola. V osnovi nudi dostop do ukazne vrstice operacijskega sistema, kjer komunikacija poteka tekstovno.
* Za prenos datotek se uporablja orodje **ftp** s katerim lahko iz lokalnega računalnika naložimo datoteke na ali iz oddaljenega sistema. S stališča računalniške forenzike nam to lahko doprinese dodatni vir podatkov za pregledovanje.



Slika 7: Prikaz filtriranja iz izhoda ukaza tcpdump



Slika 8: Prikaz filtriranja iz izhoda ukaza tshark

# Preiskovanje spletnih brskalnikov v operacijskem sistemu Linux

## Preiskovanje spletnega brskalnika Firefox

Spletni brskalnik Firefox shranjuje podatke o uporabnikovem brskanju v datoteke tipa *sqlite*. SQLite je datoteka narejena v programskem jeziku C, ki vsebuje relacijske podatkovne baze. Brskalnik Firefox shranjuje sqlite datoteke z informacijami o uporabniškem brskanju v mapi:

~/.mozilla/firefox/<PROFILE>/

Med drugimi imamo v mapi naslednje datoteke:

* addons.sqlite – podatki o nameščenih dodatkih,
* cookies.sqlite – podatki o shranjenih piškotih,
* downloads.sqlite – podatki o snetih datotekah, ki se še nahajajo v oknu Prenosi,
* extensions.sqlite – podatki o razširitvah,
* formhistory.sqlite – podatki o uporab. vnešenih podatkih v vnosna polja v obrazcih,
* places.sqlite – podatki o zgodovini brskanja,
* search.sqlite – podatki o iskalnih nizih,
* ter ostale.

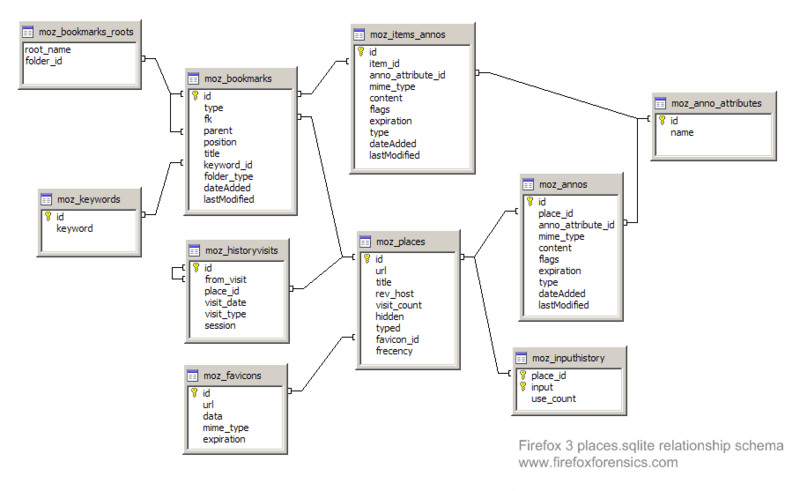
Datoteka *Cookies.sqlite* vsebuje tabelo *moz\_cookies*, ki pa je sestavljena naslednji shemi.

**moz\_cookies** [id; name; value; host; path; expiry; lastAccessed; isSecure; isHttpOnly; baseDomain; creationTime ]

Datoteka *Formhistory.sqlite* vsebuje tabelo *moz\_formhistory.*

**moz\_formhistory** [id; fieldname; value; timesUsed; firstUsed; lastUsed; guid]

Relacijska shema podatkovne baze znotraj datoteke *places.sqlite* je bolj komplicirana in je prikazana na sliki 1, v njej pa so shranjeni podrobni podatki o zgodovini brskanja uporabnika.



Slika : Relacijska shema znotraj places.sqlite

Časovni žigi znotraj podatkovnih tabel so tipa *PRTime*. Gre za število mikrosekund od 1.1.1970 dalje, zapisanih v 64-bitnem številskem tipu. Stolpec *visit\_type* označuje tip prehoda na spletno stran (ali je uporabnik vpisal naslov spletne strani v url okence, ali je bil preusmerjen preko povezave ipd.).

Vsebino *sqlite* datotek je možno prebirati s pomočjo orodja SQLite. S pomočjo spodnjega ukaza, lahko uporabnik na svoj operacijski sistem namesti orodje sqlite3, ki je le eden od orodij za pregledovanje sqlite datotek.

apt-get install sqlite3

Uporabnik lahko, za preiskovanje sqlite datotek, namesti in uporablja tudi orodja z grafičnim vmesnikom. Nekatera znana orodja so *SQLiteMan* ali *SQLiteBrowser*. Prav tako je mogoče namestiti *SQLite Manager*, dodatek za spletni brskalnik Firefox. Po namestitvi lahko orodje odpremo preko brskalnika Firefox (Tools -> SQLite Manager).

Preiskovalec za preiskovanje sqlite datoteke lahko uporablja *sqlite3* ali katerega od ostalih SQLite brskalnikov. Za analizo tabel najprej poženemo orodje sqlite3 na način, da v terminalu vpišemo sqlite3 <ime\_datoteke.sqlite>.

Po zagonu sqlite preidemo v program. S pomočjo ukaza

sqlite>.tables

vidimo vse podatkovne tabele shranjene znotraj datoteke. Z ukazom

sqlite>.schema <ime\_tabele>

vidimo shemo podatkovne tabele. Ostale možnosti uporabe sqlite orodja vidite s pomočjo ukaza .help.

Za preiskovanje tabel uporabljamo *strukturirani povpraševalni jezik SQL*.

Spodnji primer prikazuje pridobivanje zgodovine brskanja skupaj z url naslovom, naslovom strani in časom, pretvorjenim v ljudem bolj berljiv zapis.

sqlite>SELECT datetime(moz\_historyvisits.visit\_date/1000000,

'unixepoch') as date, moz\_places.url

...>FROM moz\_places, moz\_historyvisits

...>WHERE moz\_places.id = moz\_historyvisits.place\_id

...>ORDER BY date DESC;

Spodnji primer prikazuje vse obiskane strani v nekem časovnem okviru:

sqlite>SELECT datetime((visit\_date/1000000), 'unixepoch',

'localtime') as date, p.url, p.title

...>FROM moz\_places p, moz\_historyvisits

...>WHERE date BETWEEN '2012-04-02 00:00:00' AND '2012-04-04 00:00:00'

...>ORDER BY date DESC;

## Preiskovanje spletnega brskalnika Google Chrome

Na operacijske sistemu Linux lahko uporabnik uporablja *Google Chrome* ali *chromium-browser*. Google Chrome temelji na odprtokodnem projektu Chromium. Brskalnika se v manjši meri ločita med sabo, pomembno je vedeti, da uporabljata različne mape za shranjevanje uporabniškega profila.

Spletni brskalnik Chromium shranjuje svojo zgodovino brskanja v mapo chromium znotraj:

~/.config/chromium/

Medtem, ko Google Chrome za shranjevanje uporablja mapo google-chrome:

~/.config/google-chrome/

Zgodovino in ostale informacije prav tako shranjujeta v sqlite datoteko (kljub temu, da datoteke nimajo .sqlite končnice), ki jo lahko analiziramo na podoben način, kot pri brskalniku Firefox.

Znotraj mape google-chrome se nahajajo med drugimi tudi naslednje datoteke:

* Favicons – informacije o ikonah spletnih strani,
* History – informacije o zgodovini brskanja,
* Bookmarks – informacije o zaznamkih,
* Archived History – informacije o arhivirani zgodovini,
* Top Sites,
* Cookies – informacije o piškotkih,
* in še mnogo ostalih. Uporabnik lahko pregleda mapo z ukazom *ls -al*.

Struktura tabel znotraj datoteke *History* je sledeča:

* downloads – vsebuje seznam pobranih datotek.
* presentation
* urls – vsebuje podatke o obiskanih spletnih straneh.
* keyword\_search\_terms
* segment\_usage
* visits – vsebuje informacije o obiskih (časovni žigi, ...)
* meta – vsebuje metapodatke
* segments

Uporabnik za preiskovanje sqlite datoteke lahko uporablja sqlite3 ali katerega od ostalih SQLite brskalnikov. Za analizo tabel najprej poženemo orodje sqlite3 na način, da v terminalu vpišemo sqlite3 <ime\_datoteke>. V kolikor je ime datoteke ločeno s presledkom, moramo ime datoteke navesti v narekovaje, primer: sqlite3 "Top Sites".

Pomembno je omeniti, da časovni žigi znotraj tabel niso povsod v epoch zapisu (primer tabela *visits*). V takšnih primerih so časovni žigi zapisani v mikrosekundah od 1.1.1601 dalje. Nekatere tabele imajo časovne žige v PRTime zapisu, število sekund od 1.1.1970 (primer downloads).

Znotraj tabele *visits* se nahaj stolpec transition, ki opisuje način, kako je uporabnik prišel na stran, podobno kot je to opisano pri brskalniku Firefox. Obstaja 11 t.i. prehodnih tipov med stranmi. 0 – pomeni, da je uporabnik prišel na stran preko povezave, 1 – uporabnik je vpisal url povezavo v brskalnik, potem sledijo še začetna stran, oddaja obrazcev, osvežitev strani itd.

Spodnji primer prikazuje pridobivanje podatkov o zgodovini brskanja (url naslov in naslov strani), prav tako opravimo pretvorbo časovnega žiga v ljudem bolj berljiv format.

sqlite>SELECT datetime(((visits.visit\_time/1000000)-11644473600), "unixepoch") as time, urls.url, urls.title

...>FROM urls, visits

...>WHERE urls.id = visits.url

...>ORDER BY time;

Časovnemu žigu odštejemo število sekund od 1.1.1601 do 1.1.1970.

S pomočjo LIMIT <št.prikazanih vrstic> lahko omejimo rezultat na zadnjih nekaj zapisov iz tabele.

Omenimo lahko še program *log2timeline*, ki iz datotek zgodovine brskanja zgradi sosledje dogodkov za lažje razumevanje uporabnikovega brskanja.

## Povzetek brskalnikov

Kot vidimo mora preiskovalec poleg poznavanja v kakšni obliki brskalnik shranjuje svojo zgodovino in kje jo shranjuje, poznati tudi jezik SQL, s katerim si lahko pomaga pri pridobivanju podatkov iz datotek. Seveda so za lažjo uporabo na spletu tudi grafična orodja za manipulacijo sqlite tabel, vendar bo vsaj splošno znanje SQL jezika preiskovalcu veliko v pomoč.

Pomembno je tudi omeniti, da imajo brskalniki možnost vklopa prikritega/privatnega (InPrivate) načina brskanja s katerim naj ne bi beležili zgodovine brskanja in ostalih podatkov v sqlite datoteke. Gre za način brskanja, ki ne shranjuje zgodovine oz. informacij v datoteke, če pa že, pa jih ob izhodu iz zasebnega načina ali zaprtju brskalnika, izbriše. Tak primer so piškotki, ki se izbrišejo ob zaprtju brskalnika. Vendar pa gre bolj za lokalno prikritost informacij, kajti podatki, ki se zapisujejo v registre in t.i. 'cache data', so nedotaknjeni, preko katerih forenziki še zmeraj lahko odkrijejo indice.

# Zaključek

V tem članku(?) smo opisali različne aspekte digitalne forenzike s strani operacijskega sistema linux. Digitalna forenzika je področje, ki je sicer že zelo definirano, a se zaradi hitrega razvoja ves čas pojavljajo nove stvari…..blablabla

Zločini zahtevajo pravico, ki pa mora biti pravična in razumna.

# Viri in reference:

1. Eoghan Casey. (2011). Digital Evidence and Computer Crime: Forensic Science, Computers and the Internet. Third Edition. Maryland, USA: Elsevier
2. Mozilla Firefox 3 History File Format. (maj 2012). Povezava: <http://www.forensicswiki.org/wiki/Mozilla_Firefox_3_History_File_Format>
3. Google Chrome Forensics. (maj 2012). Povezava:

<http://computer-forensics.sans.org/blog/2010/01/21/google-chrome-forensics/>

1. Log2timeline. (maj 2012). Povezava: <http://log2timeline.net/>
2. Robertson, G., »An Introduction to Hiding and Finding Data on Linux« - GIAC Security Essentials Certification, SANS Institute, 2003.
3. Artz, D.,«Digital steganography: hiding data within data”, Internet Computing, volume 5 issue 3, 75-80, 2001.
4. Huebner, E., Bem, D., Kai Wee, C., “Data hiding in the NTFS file system”, Digital investigation, volume 3 issue 4, 211-226, 2006.
5. Dittrich, D., “Basic steps in forensics analysis of Unix systems”, <http://staff.washington.edu/dittrich/misc/forensics/>, datum pristopa: 13.5.2012.